Pointeurs et code unsafe :

Pour conserver la sécurité des types, le C# ne prend pas en charge les opérations arithmétiques sur les pointeurs. Cependant, il existe un mot clé : unsafe, permettant de définir un contexte non sécurisé dans lequel des pointeurs peuvent être utilisés.

Pour utiliser le code non sécurisé, il faut vérifier que le code n’introduit pas de risques de sécurité ni d’erreurs de pointeurs.

Les méthodes, les types et les blocs de code peuvent être définis comme non sécurisés.

Cela peut amélioré les performances d’un code en supprimant les vérifications des limites de tableaux .

Du code non sécurisé est obligatoire quand on appele des fonctions natives nécéssitant des pointeurs.

Risqué pour la sécurité et la stabilité du code.

Le type pointeur :

Dans un contexte unsafe, une déclaration de pointeur prend la forme suivante :

Type\* pointeur ;

Le type spécifié avant \* est le type référent peut être tout type de base.

Les types pointeurs n’héritent pas de « object »